1. Apeluri sistem de lucru cu procese: fork,exit,wait,waitpid  
2. Structuri de control alternative: if, case  
3. Paradigma client/server. clasificari ale serverelor  
4. Shell: Să se scrie un script care sa afiseze primii 10 useri cu cele mai multe procese deschise.  
5. C: Să se creeze un client și server care comunică prin cozi de mesaje. Serverul scrie in coada de mesaje 10 mesaje. Clientul citeste mesajele si le afiseaza doar mesajele care au tipul: 2, 7, 38 si 44.